

TECHNOLOGIA KOMPUTEROWA I INFORMACYJNA



142. ZAAWANSOWANE FUNKCJE EDYTORA TEKSTU MS WORD

Adresat:

zainteresowani nauczyciele

Treści programowe:

- Ćwiczenia w poprawnym formatowaniu tekstu.
- Tabele.
- Listy wielopoziomowe.
- Wstawienia kolumn.
- Skrótów klawiszowe dla poszczególnych poleceń w Wordzie.

Liczba godzin: 4

Prowadząca: Jolanta Chadaj

*bezpłatne dla n-li objętych doradztwem
40 zł dla n-li nie objętych doradztwem*

143. TWORZENIE PREZENTACJI W PROGRAMIE POWER POINT

Adresat:

nauczyciele, którzy opanowali podstawy obsługi komputera

Treści programowe:

- Zastosowanie programu Power Point 2007 do tworzenia prezentacji multimedialnej.
- Efektywność i atrakcyjność pokazu.
- Możliwość wykorzystania prezentacji i pokazu na lekcjach.

Liczba godzin: 4

Prowadząca: Jolanta Chadaj

*bezpłatne dla n-li objętych doradztwem
40 zł dla n-li nie objętych doradztwem*



144. ZASTOSOWANIE EDYTORA TEKSTU MS WORD W PRACY NAUCZYCIELA

Adresat:

zainteresowani nauczyciele

Treści programowe:

- Podstawowe sposoby edycji i formatowania tekstu – czyli jak sformatować tekst skopiowany z Internetu; jak poprawnie napisać oraz estetycznie sformatować podanie?
- Tabele czyli jak wstawiać i formatować tabele?
- Grafika, pola tekstowe i różne obiekty w dokumencie tekstowym – czyli jak przy pomocy edytora tekstu wykonać szybko zaproszenie, podziękowanie, dyplom?
- Ustawienia strony, drukowanie, czyli jak zmienić takie ustawienia strony jak np. rozmiar, orientację, marginesy; jak utworzyć nagłówki i stopki stron oraz jak wydrukować dokument.

Liczba godzin: 4

Prowadząca: Jolanta Chadaj

*bezpłatne dla n-li objętych doradztwem
40 zł dla n-li nie objętych doradztwem*

145. EDYCJA I PRZETWARZANIE MATERIAŁÓW MULTIMEDIALNYCH – CZYLI PREZENTACJA INACZEJ

Adresat:

zainteresowani nauczyciele

Treści programowe:

- Edycja i przetwarzanie obiektów multimedialnych audio i video przy pomocy ogólnodostępnych programów.
- Opanowanie podstaw obsługi aplikacji Zdjęcia.
- Wykorzystywanie fotografii cyfrowej, filmu i dźwięku w tworzeniu materiałów dydaktycznych.

Liczba godzin: 3

Prowadząca: Jolanta Chadaj

*bezpłatne dla n-li objętych doradztwem
30 zł dla n-li nie objętych doradztwem*



146. ZASTOSOWANIE EDYTORA TEKSTU W MS WORD W PRACY NAUCZYCIELA PRZEDMIOTÓW ŚCISŁYCH

Adresat:

zainteresowani nauczyciele przedmiotów ścisłych

Treści programowe:

- Edycja wzorów, równań i układów równań matematycznych.
- Edycja wzorów i równań chemicznych.
- Edycja wzorów fizycznych.
- Listy wielopoziomowe i kolumny – czyli jak sformatować tekst czy sprawdzian?

Liczba godzin: 3

Prowadząca: Jolanta Chadaj

*bezpłatne dla n-li objętych doradztwem
30 zł dla n-li nie objętych doradztwem*

147. BEZPIECZEŃSTWO UCZNIÓW W SIECI

Adresat:

zainteresowani nauczyciele

Treści programowe:

- Wpływ cyfrowych mediów na rozwój dzieci i nastolatków.
- Najczęstsze zagrożenia w sieci (treści szkodliwe i nielegalne, przemoc, ryzykowne zachowania, niewłaściwe korzystanie z Internetu).
- Zasady bezpiecznego korzystania z Internetu.
- Rola rodziców i nauczycieli w sytuacji zagrożenia dzieci przemocą.
- Instytucje wspierające nastolatków i rodziców w sytuacjach zagrożenia.

Liczba godzin: 2

Prowadzący: Elżbieta Piątkowska

*bezpłatne dla n-li objętych doradztwem
20 zł dla n-li nie objętych doradztwem*



148. SCRATCH JUNIOR – PROGRAMOWANIE DLA NAJMŁODSZYCH

Adresat:

zainteresowani nauczyciele edukacji wczesnoszkolnej

Treści programowe:

- Poznanie środowiska Scratch Junior (w wersji online oraz offline).
- Opanowanie podstawy programowania w języku Scratch Junior.
- Przykładowe scenariusze zajęć.
- Animacje, opowiadania i gry w Scratch Junior.

Liczba godzin: 4

Prowadzący: Agnieszka Czarnota

Koszt szkolenia: 40zł

149. PROGRAMOWANIE W EDUKACJI WCZESNOSZKOLNEJ

Adresat:

zainteresowani nauczyciele

Treści programowe:

- Programowanie online i offline.
- Pierwsze kroki w Scratch 3.0 (poznanie nowego środowiska programistycznego, tworzenie projektów, układanie prostych aplikacji).
- Wprowadzanie zmiennych.
- Jak wprowadzić dzieci w świat programowania – godzina kodowania.
- Zasoby w sieci dotyczące programowania.

Liczba godzin: 5

Prowadzący: Agnieszka Czarnota

Koszt szkolenia: 50zł



150. ZAAWANSOWANE PROGRAMOWANIE W ŚRODOWISKU SCRATCH

Adresat:

zainteresowani nauczyciele szkoły podstawowej

Treści programowe:

- Przypomnienie podstaw programowania w środowisku Scratch (omówienie podstawowych bloków programu: Ruch, Kontrola, Wygląd, Czujniki, Dźwięk, Wyrażenia, Pisak, Zmienne).

- Wprowadzanie zmiennych.
- Obiekty w programie Scratch (bloki, procedury).
- Tworzenie gier interaktywnych w Scratch.

Liczba godzin: 5

Prowadzący: Agnieszka Czarnota

Koszt szkolenia: 50zł